



2da Série Unidade 3:

Aprentendo Comprimentos e Distâncias de Medição



Visão geral:

Nesta unidade, os alunos construirão instrumentos de medida. Os alunos aprenderão sobre unidades padrão para estimar, medir e comparar comprimento e distâncias (polegadas, pés e jardas). Os alunos usarão adição e subtração para resolver problemas envolvendo medição. Os alunos continuarão a desenvolver sua compreensão do valor dos números para 1.000 representando, ordenando e comparando. Os alunos demonstrarão uma compreensão das sequências de contagem. Os alunos resolverão problemas envolvendo adição e subtração dentro de 1.000. Os alunos continuarão a desenvolver fluência usando matemática mental e estratégias.

Metas de aprendizagem:

Na 3ra Unidade, os alunos irão:

- Conhecer as seguintes unidades usuais para medir comprimento: polegada, pé, jardas.
- Reconhecer a necessidade de unidades de medida padrão.
- Usar réguas e outras ferramentas de medição com o entendimento de que a medida linear envolve uma iteração de unidades.
- Reconhecer que quanto menor for a unidade, mais iterações são necessárias para cobrir um determinado comprimento.
- Comparar a relação de uma unidade de medida com outra, dentro do mesmo sistema.
- Verificar a medição para determinar se as estimativas são precisas para o comprimento.
- Determinar a ferramenta apropriada para medir o comprimento: régua de polegada e régua.
- Compreender a importância e a utilidade de estimativas razoáveis.
- Conectar as unidades de número inteiro em réguas, medidores e fitas métricas a linhas numéricas que mostram unidades de número inteiro a partir de 0.
- Usar essas ferramentas de medição para modelar representações diferentes para somas de números inteiros e diferenças menores ou iguais a 100 usando os números de 0 a 100.

Vocabulário chave: (vinculado ao Glossário Interativo do GA DOE)

Distância	Estimar	Pé	Unidade Standard
Polegada	Comprimento	Medição	Unidade
Parte inteira	Valor do local do dígito	Régua	Jarda

Recursos de apoio:

<http://ctlslearn.cobbk12.org/>

[Jogo de Medição](#)

<https://gavirtual.instructure.com/courses/34720#modules>

[Medindo usando objetos diferentes](#)

