



### **Descripción del programa Academia STEAM de Wheeler**

La Academia STEAM de Wheeler es un programa que se ofrece a los estudiantes de Wheeler High School que estén interesados en buscar oportunidades avanzadas en cualquiera de los campos de STEAM (ciencia, tecnología, ingeniería, artes y matemáticas), con énfasis en Ciencias y Matemáticas. El programa está abierto a cualquier estudiante que esté interesado y pueda completar Literatura de Honores, cursos de ciencias a nivel de Honores o AP. Los estudiantes de la Academia STEAM se colocarán juntos en clases de cohorte para sus Ciencias STEAM y Literatura STEAM. Los estudiantes tendrán acceso a un plan de estudios STEAM acelerado, diverso e innovador. La finalización exitosa del programa requerirá que los estudiantes completen todos los requisitos del plan de estudios como se describe a continuación. A los estudiantes se les da intencionalmente tanta flexibilidad en su horario como sea posible para perseguir sus propios intereses, ya sea dentro o fuera de los campos STEAM.

#### **¿Qué es una Academia STEAM?**

Una Academia STEAM es un programa dentro de una escuela que permite a los estudiantes que están interesados hacer un estudio en profundidad en los campos STEAM. El plan de estudios para una Academia STEAM generalmente integra STEAM en todo el plan de estudios.

#### **¿En qué se diferencia la Academia STEM de una experiencia tradicional de escuela secundaria?**

La Academia Wheeler STEAM está diseñada para brindar a los estudiantes la oportunidad de buscar oportunidades avanzadas en los campos STEAM mientras aún están en la escuela secundaria. Al tomar cursos STEAM adicionales, los estudiantes podrán comenzar a reducir sus áreas de interés para la universidad y la carrera antes de salir de la escuela secundaria. Los estudiantes de STEAM Academy tendrán la oportunidad de duplicar sus cursos de ciencias anualmente, y el plan de estudios para el programa permitirá a los estudiantes comprender las interconexiones entre las cinco áreas amplias de STEAM: Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Artes y Matemáticas.

#### **¿Cómo funciona el proceso de admisión?**

Academia STEAM de Wheeler tendrá un proceso de admisión competitivo. Los criterios que se evaluarán incluirán los siguientes:

- Puntajes de exámenes estandarizados, con énfasis en puntajes de matemáticas, inglés, bellas artes y ciencias
- Grados de escuela intermedia, con énfasis en 7º y 8º grado
- Plan de estudios tomado en la escuela intermedia, con el favor dado a los estudiantes que toman Álgebra I o superior en matemáticas y Ciencias Físicas.

## Dotación de personal de la Academia Wheeler STEAM

La Academia STEAM de Wheeler tiene un coordinador de la Academia STEAM, el Dr. Joel Howell, que supervisa todas las necesidades del programa. También hay un Equipo de Liderazgo de la Academia Wheeler STEAM para guiar el éxito del programa.

## Plan de estudios de la Academia STEAM

Área temática	9º Grado	10º Grado	11º Grado	12º Grado
Ciencia	<b>Honores STEAM Biología</b>	<b>1- Honores STEAM Química</b> 2-AP o Honores de Física	Electiva de Ciencias	
Matemática	4 créditos de matemáticas (incluyendo álgebra i y geometría)			
Inglés	<b>9º Honores STEAM Literatura</b>	Literatura mundial	Literatura Americana o Lenguaje AP	Literatura británica o literatura AP o escritura dramática
Ciencias sociales	Geografía (opcional)	Historia mundial	Historia de los Estados Unidos	Economía y Gobierno
Idioma del mundo	<b>Al menos 2 créditos de Lenguaje Mundial</b>			
VAPOR	Encima <b>1-H. Biología STEAM 2-H. Literatura STEAM</b>	<b>H. Química STEAM</b>	<b>1-AP Principios de Ciencias de la Computación Seminario 2-AP</b>	<b>Investigación AP</b>
Electiva de Bellas Artes	<b>1 Crédito</b>			
Salud/Fitness Personal	Salud Personal Fitness			
Vía STEAM	<b>Curso de Pathway 1</b>	<b>Curso de Pathway 2</b>	<b>Curso de Preparación 3</b>	Curso de Pathway 4 (opcional)

## Requisito específico de STEAM Academy

Itinerarios de Bellas Artes		
<b>Música</b> Banda Coro I-II Orquesta	<b>Teatro</b> Actuación I-IV Teatro Técnico I-IV Teatro Musical I-IV	<b>Artes visuales</b> Visual Arts Comp (Clase de introducción) Dibujo y Pintura I y II Escultura I y II Cerámica I, II Y III Fotografía I, II Y III AP Art Studio, AP Historia del Arte
Trayectorias de tecnología profesional		
<b>JROTC</b> JROTC I y II JROTC III y IV JROTC V y VI JROTC VII Y VIII	<b>Tecnología de audio y vídeo y película*</b> AVTF I AVTF II AVTF III AVTF IV  *Se requiere solicitud	<b>Ciencia y Tecnología Agrícola</b> Ciencia y Tecnología Agrícola Básica Horticultura General y Ciencias Vegetales Vivero y Paisaje* Liderazgo agrícola* Comercialización agrícola*  <b>*3er curso para cada itinerario</b>
<b>Artes culinarias</b> Introducción a las Artes Culinarias Artes Culinarias I Artes Culinarias II	<b>Dibujo y diseño de ingeniería</b> Introducción a Dibujo & Diseño Encuesta de gráficos de ingeniería Modelado y diseño 3D Fabricación técnica y conceptos	<b>Ciencias de la Computación Pathway</b> Introducción a la tecnología digital de Ciências de Computação Pathway Principios de Ciencias de la Computación AP Ciencias de la Computación A Principios de Ciencias de la Computación AP

<p><b>Dibujo y diseño arquitectónico</b>  Pathway Introducción a la redacción y el diseño  Dibujo y Diseño Arquitectónico I  Dibujo y Diseño Arquitectónico II  Detalles estructurales  Dibujo de Ingeniería Civil</p>	<p><b>Ingeniería y Tecnología Pathway</b>  Fundamentos de Ingeniería y Tecnología  Conceptos de ingeniería  Aplicaciones de ingeniería  Diseño de Investigación y Gestión de Proyectos.</p>	<p><b>Ciencia de la Salud</b>  Introducción a la Vía de Ciencias de la Salud  Elementos esenciales de la atención médica  Respondedor médico de emergencia*  Fundamentos de la atención al paciente*  Aplicaciones de la salud pública*</p> <p><b>*3er curso para cada vía - certificación EMR o CNA</b></p>
<p><b>Diseño Web y Digital</b>  Introducción a la Tecnología Digital  Diseño Digital  Diseño Web</p>	<p><b>Marketing</b>  Principios de marketing  Introducción al marketing deportivo y de entretenimiento  Marketing Avanzado de Deportes y Entretenimiento</p>	

### **Wheeler STEAM Academy - Clase de 2027 - Cronología de admisiones**

- Solicitud en línea disponible: **2 de diciembre de 2022**
- Noche de Padres de Estudiantes que van a grado 9: **9 de febrero de 2023, 6:00-7:00**
- La solicitud en línea se cierra: **18 de febrero de 2023**
- Decisiones de admisión: **3 de marzo de 2023**
- Fecha límite para que los estudiantes acepten la admisión: **24 de marzo de 2023**